SUPER SMASH BROS. ULTIMATE
• REGOLAMENTO •

Domenica 24 Novembre 2019

PREMESSA
Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie.
Il torneo di Super Smash Bros. Ultimate (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Super Smash Bros. Ultimate for Nintendo Switch di Nintendo of Europe GmbH.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO
Nintendo Switch

2. MODALITA' DI GIOCO
Il torneo si svolgerà nella modalità "1vs1"

3. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO
I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella location dell'evento entro 20 minuti dall'inizio del torneo. È possibile effettuare, se prevista, tramite il sito internet www.videogamesparty.ituna preiscrizione da formalizzare comunque in loco.
Orario d'inizio: 15.00. È suggerito recarsi in loco almeno un'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi stimati.

4. CONTROLLER AMMESSI
Lo staff VGP metterà a disposizione i controller pro necessari per il corretto svolgimento dei tornei. Tuttavia, è possibile portare da casa il proprio controller per utilizzarlo durante le fasi di gioco. Saranno ammessi tutti i controller ufficiali Nintendo.

5. SETTAGGI
Mischia-Incontro Normale
DURATA TEMPO: 7 minuti tempo limite.
NUMERO VITE: 3
BARRA SMASH FINALE: No
SPIRITI: No
DANNI INIZIALI: No
STRUMENTI: Nessuno
PERICOLI: No
POTENZA DI LANCIO: x1,0
STAGE AMMESSI: Vedi Regolamento Completo: bit.ly/RulesetUltimateIta

6. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO
I player verranno suddivisi secondo la struttura del torneo, che sarà decisa dall'Admin in base al numero di partecipanti, di postazioni di gioco e al tempo a disposizione.
Gli abbinamenti tra i giocatori, qualora sia possibile attingere a dati certi e dimostrabili che certifichino la potenzialità dei vari player dimostrata in passato, saranno definiti oggettivamente dall'Admin secondo tali indicazioni al fine di stabilire eventuali teste di serie, ove ciò non sarà possibile gli abbinamenti verranno fatti in modalità casuale.
Fasi eliminatorie e qualificazioni:
La modalità prevista è la Double Bracket, ovvero a doppia eliminazione in modo casuale.
In base al numero dei partecipanti e del tempo a disposizione le fasi del torneo potranno essere effettuate anche secondo la modalità ad eliminazione diretta.
Per qualificarsi al turno successivo bisogna sconfiggere l'avversario in un incontro al meglio delle 3 partite, salvo nelle finali dove sarà al meglio delle 5. In base al numero dei partecipanti e del tempo a disposizione le fasi del torneo verranno effettuate secondo la modalità ad eliminazione diretta o doppia. La modalità di gioco è Mischia a vite in 2 giocatori. Le impostazioni sono: 3 vite, oggetti completamente disabilitati, limite di tempo 7 minuti. Qualora scadesse il tempo, il vincitore sarà quello con più vite rimanenti, e a parità di vite quello con la percentuale di danno più bassa. In

caso di ulteriore parità, o di doppio KO, si giocherà una partita con le stesse impostazioni, stessi personaggi e stesso stage, ma con un'unica vita.
E' possibile scegliere qualsiasi personaggio. Lo staff di Videogames Party si impegna a fornire console con il maggior numero di contenuti sbloccati, ma non è detto che sia sempre possibile avere tutti i contenuti a disposizione. L'admin si riserva il diritto di limitare la scelta di alcuni settaggi in base alla presenza o meno dei contenuti sulle postazioni. È permesso ai partecipanti di utilizzare la propria console, qualora volessero assicurarsi la presenza dei contenuti necessari.
A richiesta dei partecipanti (basta che sia uno a chiederlo) si può adottare il metodo del Double Pick: per la prima partita, uno dei due concorrenti comunicherà la sua scelta all'Admin, l'altro effettuerà la sua scelta e successivamente il primo dovrà scegliere il personaggio precedentemente comunicato all'Admin.
Per le partite successive, sceglierà per primo il vincitore della partita precedente.
Per maggiori dettagli riguardo lo svolgimento del torneo si può consultare il regolamento competitivo di Super Smash Bros Ultimate a questo indirizzo: bit.ly/RulesetUltimateIta
La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

7. SANZIONI DISCIPLINARI
In qualsiasi modalità si svolgano le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, sarà squalificato. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o Admin o in caso di bug abusing. In caso di comportamento scorretto l'Admin può anche decidere di punire il concorrente con la perdita di una vita durante la partita.

8. RECLAMI E CONTESTAZIONI
Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.