



## Mario Kart World • REGOLAMENTO

### Domenica 16 Novembre 2025

#### PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo staff di **Videogames Party S.r.l.** (VGP). Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie. Il torneo Mario Kart World (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Mario Kart World" di Nintendo of Europe GmbH.

#### 1. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nell'area tornei entro e non oltre 20 minuti dall'orario d'inizio del torneo. Orario d'inizio: **15.00**. È suggerito recarsi in loco almeno mezz'ora prima dell'inizio dei tornei.

#### 2. PIATTAFORMA

Nintendo Switch 2.

#### 3. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità: "Corsa sfida" con 4 giocatori in simultanea con schermo diviso in splitscreen. Passano il turno i primi 2.

#### 4. VEICOLI E PERSONAGGI UTILIZZABILI

I veicoli (in tutte le loro parti) e i personaggi utilizzabili durante il torneo saranno tutti quelli a disposizione nel salvataggio di gioco delle console messe a disposizione dallo staff. VGP non garantisce di mettere a disposizione salvataggi di gioco completi al 100% ma si impegna a fornire una percentuale il più possibile vicina al 100%.

Più player possono utilizzare lo stesso personaggio ed eventualmente anche lo stesso veicolo, in quanto il gioco lo permette. Durante il torneo è assolutamente vietato l'utilizzo di glitch, è invece permesso l'utilizzo delle scorciatoie.

#### 5. SETTAGGI

Corsa Sfida.

**SQUADRE:** Nessuna.

**OGGETTI:** Normali.

**CLASSE:** 150cc.

**CPU:** Senza CPU.

**PERCORSI:** A caso.

**NUMERO DI CORSE:** 4 corse (ad eccezione per semifinali e finali in cui sarà 5 o 8 corse).

#### 6. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

##### Abbinamenti e formazione del tabellone

I player verranno suddivisi secondo la struttura del torneo, che sarà decisa dall'Admin in base al numero di partecipanti, di postazioni di gioco e al tempo a disposizione.

Il torneo si svolgerà prevalentemente in gruppi da 4 giocatori, tuttavia in base ad esigenze organizzative e al numero degli iscritti, potrebbero essere formati dei gruppi da 3 giocatori. I primi 2 passeranno il turno in ognuno dei casi citati.

Gli abbinamenti tra i giocatori, qualora sia possibile attingere a dati certi e dimostrabili che certifichino la potenzialità dei vari player dimostrata in passato, saranno definiti oggettivamente dall'Admin secondo tali indicazioni al fine di stabilire eventuali teste di serie. Ove ciò non sarà possibile, gli abbinamenti verranno fatti in modalità casuale.

##### Fasi eliminatorie e qualificazioni:

Si qualificano al turno successivo i 2 giocatori che hanno totalizzato il maggior numero di punti al termine delle 4 piste.

In caso di parità tra 2° e 3° posto, si svolgerà uno spareggio su una pista singola con gli stessi settaggi (rimane selezionato "4 corse" ma la prima è quella che conterà).

In caso di parità tra 1° e 2° posto, viene considerato qualificato come 1° il giocatore che verrà mostrato dal gioco come 1°.

##### Semifinali

Si qualificano alla finale i 2 giocatori che hanno totalizzato il maggior numero di punti al termine delle 5 piste.

Solo in caso di parità tra 2° e 3° posto, si svolgerà uno spareggio su una pista singola con gli stessi settaggi (rimane selezionato "5 corse" ma la prima è quella che conterà).

##### Finale

Il vincitore della finale (e quindi del torneo) è colui che avrà totalizzato il maggior numero di punti al termine delle 5 o 8 piste.

In caso di parità tra 2° e 3° posto o 3° e 4° posto, si svolgerà uno spareggio su una pista singola con gli stessi settaggi (rimane selezionato "5 o 8 corse" ma la prima è quella che conterà). La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate.

Nel momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono automaticamente la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

Le modalità di esecuzione del torneo sono amministrate da un addetto membro dello Staff (l'Admin) e possono subire modifiche durante il torneo stesso sia in caso di imprevisti di varia natura sia per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

#### 7. SANZIONI DISCIPLINARI

È vietato disturbare gli avversari con qualsiasi atteggiamento scorretto o linguaggio non appropriato. Le sanzioni disciplinari consistono in un primo richiamo formale e successivamente la squalifica dal torneo in caso di recidività. Ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio



dell'Admin. In qualsiasi modalità si svolgano le varie fasi, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, potrà incorrere nella squalifica. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o dell'amministratore del torneo.

#### **8. RECLAMI E CONTESTAZIONI**

Ogni reclamo va presentato nel luogo del torneo all'Admin stesso e deve contenere valide motivazioni testimoniate da prove sostanziali. Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin. I reclami potranno essere fatti soltanto prima di essersi allontanati dalla postazione di gioco e prima che il risultato venga convalidato dall'Admin.

#### **9. VARIAZIONI AL REGOLAMENTO**

Qualunque impostazione, così come l'intera modalità di svolgimento del torneo, può subire cambiamenti prima e durante lo svolgimento dello stesso, nel caso di imprevisti o per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati. Si rende noto che qualunque decisione presa in tal senso dall'amministratore del torneo è insindacabile purché imparziale.